



REGOLAMENTO "GIOSTRA DEL PALIO DI BONIFACIO VIII CITTÀ DI FIUGGI"

1. Il percorso, della lunghezza massima complessiva di metri 120 (duecento circa), più ampia via di fuga metri 80 (ottanta circa) e della larghezza media di metri 3 (tre circa), è ricoperto da uno strato di terra .
2. La Giostra è diretta dalla Giuria, composta dai giudici posti lungo il percorso, dalla linea di partenza alla linea di arrivo, dai tecnici addetti alle fotocellule, dalle Autorità, dal veterinario, che garantisce l'applicazione del regolamento.
3. La Giuria è composta da più persone, ma in ogni situazione che si verifica all'interno della gara, il Giudice decide avvalendosi dei suoi collaboratori.
4. Ogni decisione in merito alla Giostra spetta alla Giuria.
5. La Giostra ha carattere rievocativo.
6. Ogni Contrada partecipa con un solo cavaliere e con un solo cavallo.
7. Ogni cavaliere deve avere compiuto la maggiore età. Nel caso contrario dovrà essere autorizzato da un genitore.
8. Il Cavaliere che corre deve indossare un casco di protezione per motivi di sicurezza ed indossare i colori della Contrada per cui gareggia.
9. Ogni cavaliere ha a disposizione 1 (una) prova preliminare (che non comporta assegnazione di punteggio) per far conoscere il percorso ai cavalli, e per prendere i tempi. Dopo la prova dei tempi la giuria renderà noto il tempo limite in cui le prove ulteriori valide per aggiudicarsi il palio saranno valide. Nella prova i cavalieri possono prendere gli anelli con i cavalli lanciati al galoppo.
10. Al termine delle prove, ha inizio la Giostra che sarà disputata in tre turni, con un ordine di partenza stabilito durante la sera del sabato 12/09/09.
11. Prima della gara i cavalieri partecipanti al Palio devono sottoscrivere un atto di responsabilità che libera l'Ass.Cult. "Palio di Bonifacio VIII di Fiuggi" organizzatrice della manifestazione, da ogni responsabilità.
12. Il cavaliere è responsabile di se stesso e del cavallo per tutta la durata della manifestazione.

13. Nell'ora stabilita dell'inizio gara della Giostra tutti i cavalieri devono essere presenti sul posto, pena l'esclusione dalla gara.

14. La Giostra' consiste nell'effettuare a turno 3 (tre) assalti ai 3 (tre) fantocci (mori) posti nel percorso di gara lungo 120 metri (circa), più metri 80 (ottanta circa) di via di fuga. I 3 (tre) fantocci saranno distanziati tra loro di 40 metri (circa), e reggeranno in misura decrescente 3 (tre) anelli, ad un'altezza da terra di 2 (due) metri(circa) , che il cavaliere dovrà infilare con una lancia della lunghezza circa, di metri 2,80 (due e ottanta). Il primo anello avrà un diametro di 12 cm e darà un punteggio di 3 (tre) punti, il secondo avrà un diametro di 9 cm e darà un punteggio di 5 (cinque) punti, il terzo anello avrà un diametro di 6 cm e darà un punteggio di 7 (sette) punti. Vince il palio chi dopo le tre prove avrà totalizzato il maggior punteggio. In caso di parità di punti vince chi a impiegato meno secondi a percorrere il tragitto di gara in tutte e tre le prove. Nel caso di ulteriori parità si procederà con uno a spareggio secco (di un solo turno) con le stesse regole. I cavalieri potranno iniziare la giostra imbracciando subito la lancia o a scelta la potranno prendere in movimento nei primissimi metri dove un uomo di sua fiducia gli passa la lancia in movimento. Quest'ultima concessione è per evitare situazioni di pericolo con i cavalli più focosi, che nel momento in cui il cavaliere imbraccia la lancia si scaldano troppo, quindi viene concessa la possibilità di avviare il cavallo senza imbracciare la lancia in modo che il cavallo rimanga il più tranquillo possibile.

15. la linea di partenza e la linea di arrivo saranno evidenziate.

16. Uno spazio largo l'intera pista e lungo 10 (dieci) metri (circa) costituirà l'area di partenza.

17. Alla linea di partenza, sotto ogni anello ed alla linea di arrivo saranno presenti giudici di gara.

18. Sul percorso di gara saranno presenti giudici forniti di una bandiera rossa per segnalare eventuali ostacoli sulla pista e quindi sospendere la prova in corso.

19. I cavalieri potranno entrare nell'area di gara dopo essere stati chiamati dallo speaker, dopo il segnale di partenza potrà iniziare la gara.

20. Il tempo di gara finisce dopo la linea segnata dopo l'ultimo fantoccio.

21. E' concesso al cavaliere che si appresta alla partenza, l'aiuto di un suo uomo di fiducia.

22. La caduta da cavallo e la caduta della lancia all'interno della griglia di partenza non comporta l'esclusione dalla gara.

23. La lancia sarà consegnata al cavaliere prima della griglia di partenza.

24. Sono validi, ai fini del conteggio dei punti, gli anelli che il cavaliere riesce a portare oltre la linea del traguardo, infilati nella lancia.

25. Il cavaliere che dopo l'arrivo non darà modo ai Giudici di gara di verificare gli anelli infilati nella lancia, perderà i punti accumulati in quella tornata.

26. Il conteggio degli anelli sarà fatto dai giudici di gara alla linea di arrivo.

27. Gli anelli perduti non danno attribuzione di punteggio.

28. L'uscita di pista del cavallo, la caduta da cavallo e' la caduta della lancia, comportano la perdita dei punti accumulati nella stessa tornata.

29. Nel caso di sospensione della prova in corso per motivi non dovuti al comportamento del cavaliere, al cavaliere bloccato sarà concesso di ripetere la prova .

30. Il giudizio dei Giudici di gara all'arrivo è insindacabile.

31. I reclami vengono accettati soltanto per iscritto entro 30 (trenta) minuti e accompagnati da una cauzione di 100 (cento) Euro •

32:il tempo rilevato dagli strumenti di misurazione (fotocellule) è insindacabile.

33.se per imprevedibili motivi tecnici i supporti tecnici (fotocellule) non rilevano il tempo di gara, si darà la possibilità al cavaliere di ripetere la gara.

34.Al termine della Giostra sarà compilata la graduatoria per l'assegnazione del Palio di Bonifacio VIII Città di Fiuggi, l'anfora decorata artisticamente dalla quale il Papa avrà ricevuto l'Acqua di Anticoli Campagna che di rimando in segno di premio la darà alla contrada vincitrice.

35.Ai cavalieri in base alla graduatoria di arrivo verranno assegnati rispettivamente

1° Premio	Euro	500,00
2° Premio	Euro	250,00
3° Premio	Euro	150,00

più i trofei per i primi 3 (tre) qualificati, che verranno consegnati nella premiazione a fine gara.

36. I premi in denaro verranno liquidati in date successive al palio che l'organizzazione si riserva di comunicare ai cavalieri che risulteranno vincitori.

ASSOCIAZIONE PALIO DI BONIFACIO VIII FIUGGI

s.s.155 km 26.309 03014 FIUGGI fr * info: 393/9373920